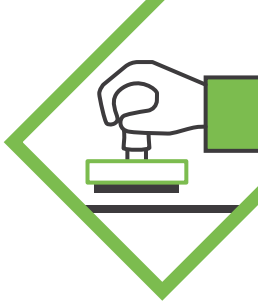
ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ



Portobello®

ТИСНЕНИЕ БЛИНТ/ФОЛЬГА

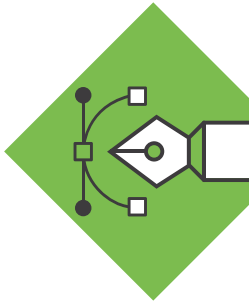


ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Цвет — 100% black / CMYK 000100;

Фольга:
расстояние между линиями/элементамии
не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,3 мм;**

Блинт:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,38 мм,**
толщина не менее **0,25 мм;**



В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Разомкнутых линий;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Множества точек на кривой Безье;
- Двойных точек и петель;
- Растровых изображений;
- Элементов белого цвета;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Контур должен быть задан залитой кривой, а не обводкой;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Допустимые форматы файлов:



*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ЛАЗЕРНАЯ ГРАВИРОВКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия, на термокружках и спорт бутылках от дна, на керамике сверху
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Цвет – 100% **black** / CMYK 000100;

Гравировка на аккумуляторе, на блинчиках AURIS, на колонке:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,3 мм,** толщина не менее **0,25 мм;**

Гравировка на керамической кружке:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,35 мм,** толщина не менее **0,2 мм;**

Гравировка на ручке (зеркальная), хамелеоне, на стекле (цветное, боросиликатное):
расстояние между линиями/элементами не менее **0,3 мм,** толщина не менее **0,3 мм**

Гравировка на ручке простая, шильде рюкзака, шильде, футляре для ручки, круговая на ручке:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,2 мм,** толщина не менее **0,2 мм**

Гравировка на бутылке (глянцевое покрытие):
расстояние между линиями/элементами не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,2 мм**

Гравировка на бутылке (soft touch покрытие):
расстояние между линиями/элементами не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,3 мм**

Гравировка на бутылке (порошковое покрытие):
расстояние между линиями/элементами не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,35 мм**

Гравировка на ежедневнике, хамелеон:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,25 мм,** толщина не менее **0,2 мм**

Гравировка на стекле:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,3 мм,** толщина не менее **0,3 мм**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Разомкнутых линий;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Множества точек на кривой Безье;
- Элементов белого цвета;
- Двойных точек и петель;
- Растровых изображений;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Контур должен быть задан залитой кривой, а не обводкой;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Допустимые форматы файлов:



*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

УФ-ПЕЧАТЬ/УФ-ЛАК/ФОЛЬГИРОВАНИЕ/ПОДЪЁМ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Цветовая модель — CMYK;
- Изображение должно быть размещено в нашем конструкторе не выходя за область нанесения;
- Отступы должны быть указаны в миллиметрах в векторном формате*;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- В растровых файлах все слои сведены в один;
- Разрешение не менее **300 dpi** для растровых файлов;
- Растровые изображения должны содержать векторный обтравочный контур;
- Все элементы дизайна должны быть сгруппированы отдельно от вспомогательных элементов;
- Все растровые изображения должны быть встроены в файл;
- **УФ-печать фольгирование-подъём:**
  расстояние между линиями/элементами не менее **1 мм,**
  толщина не менее **0,5 мм**

* Минимальные отступы при УФ-печати с фольгированием — 7 мм от правого, верхнего и нижнего краёв ежедневника и 12 мм со стороны корешка

УФ-печать простая, круговая:
расстояние между линиями/элементами не менее **0,2 мм,** толщина не менее **0,35 мм** для CMYK, (для чисто K,W,CL (чёрный, белый, лак) расстояние **0,15 мм,** толщина не менее **0,3 мм**)

УФ-печать скрытая, день-ночь, витраж, имитация гравировки:
расстояние между линиями/элементами не менее **1 мм,**
толщина не менее **1 мм**

*Допускается смещение цветов относительно друг друга

*При печати с лаком допускается наличие пузырьков воздуха

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Дополнительных альфа-каналов и путей (кроме векторного обтравочного контура);
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор должен быть сохранен в масшабе 1:1;
- В макете не должно быть скрытых и замаскированных объектов;
- Макет не должен содержать растр с переходом в прозрачность на цветных изделиях;
- Макет не должен содержать растр с переходом в прозрачность на цветных изделиях;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Допустимые форматы файлов:



*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ТЕРМОТРАНСФЕР FLEX

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от ближайшего шва;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Все контурные обводки (абрисы) должны быть преобразованы в объекты;

Термотрансфер. Flex:
расстояние между линиями/ элементами не менее **1,5 мм,**
толщина не менее **1,5 мм;**

Термотрансфер. Термохром:
расстояние между линиями/ элементами не менее **1,5 мм,**
толщина не менее **2 мм;**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растровых изображений;
- Двойных точек и петель;
- Множества точек на кривой Безье.



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель плёнки близкая к цвету пантона;
- Допустимые форматы файлов:

PDF EPS AI CDR

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ТЕРМОТРАНСФЕРНАЯ ПЕЧАТЬ. DTF

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от ближайшего шва;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Разрешение растровых изображений не менее **300 dpi;**
- Расстояние между линиями — не менее **0,35 мм;**
- Ширина линий в цвете должна быть не тоньше **2 мм;**
- Ширина линий в белом цвете должна быть не тоньше **1 мм;**
- Ширина макета не больше **500 мм;**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растра с прозрачностью;



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла СМУК;
- Допустимые форматы файлов:

AI CDR

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

UV DTF

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

Толщина линий и размер элементов:

- Минимальная толщина позитивных элементов 0,8 мм.
- Минимальная толщина негативных элементов (выворотки) 0,8 мм.
- Минимальный размер одиночного элемента 2 мм.

Параметры растровых изображений:

- Процент содержания каждой краски — не менее 15%.
- Разрешение растрового изображения от 300 dpi.

Цветовая палитра:

- CMYK + White (полноцвет).
- CMYK — полноцвет (возможно отклонение цветопередачи до 15% от оттенка оригинал-макета).

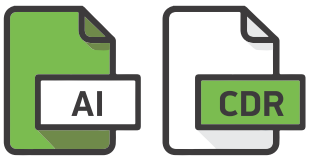
В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Избегайте использования в макетах крупных сплошных «плашек» (залитых цветом областей) размером более 30×30 мм.



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла CMYK:
- Допустимые форматы файлов:



- Погрешность позиционирования изображения на товаре составляет 2–3 мм.
- Не подходит для силиконовых и растягивающихся поверхностей.

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ШЕЛКОГРАФИЯ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от ближайшего шва;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Все контурные обводки (абрисы) должны быть преобразованы в объекты;
- Изображение только в векторном формате;
- Расстояние между линиями/элементами не менее **0,35 мм,** толщина не менее **0,35 мм;**
- Минимально возможная высота шрифта **1,5 мм;**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла Pantone приближённый (**до 3-х цветов**);
- Допустимые форматы файлов:



*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ТАМПОПЕЧАТЬ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Все контурные обводки (абрисы) должны быть преобразованы в объекты;
- Изображение только в векторном формате;
- Расстояние между линиями/элементами не менее **0,2 мм,** толщина не менее **0,1 мм;**
- Максимальный размер нанесения **40 x 25 мм;**
- Минимально возможная высота шрифта **0,8 мм.**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла Pantone **1 цвет**;
- Допустимые форматы файлов:

PDF EPS AI CDR

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

НАДГЛАЗУРНАЯ ДЕКОЛЬ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Если в макете присутствует растр (градиентная заливка), то данная заливка должна быть в диапазоне **22%–80%** от заданного пантонного цвета;

*Цвет после обжига уходит на полтона

- Минимальная толщина печатаемой линии **0,25 мм,** расстояние между элементами **0,25 мм;**



В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растра с прозрачностью;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла Pantone приближенный;
- Допустимые форматы файлов:

PDF EPS AI CDR

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

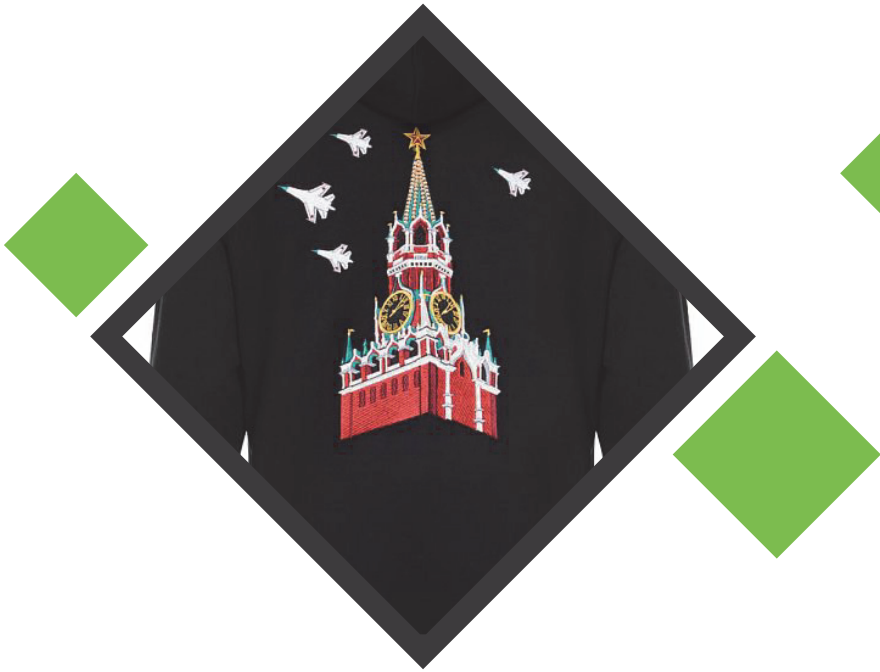
ВЫШИВКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами);
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Линии — минимальное расстояние **2 мм,** минимальная толщина **1,5 мм;**
- Площадь цветовых элементов минимум **2 х 2 мм;**
- Буквы — минимальная высота **6 мм;**
- Все объекты должны быть замкнуты;
- Количество точек должно быть минимальным;
- Количество используемых цветов — **до 12.**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растровых изображений;
- Точек объектов содержащих петли;
- Двойных точек;



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла Pantone приближенный или дополнительно оговаривается заказчиком;
- Допустимые форматы файлов:

AI CDR PDF

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ПОЛИМЕРНАЯ НАКЛЕЙКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- Эффекты (градиенты, линзы, тени и т.п.) растрированы
- с разрешением **300 dpi;**
- Все растровые изображения прилинкованы (внедрены в макет);
- Кривые без абрисов (контуры переведены в объекты);

- Вылеты под обрез **1 мм** с каждой стороны;
- Цвета в цветовой палитре CMYK;
- Внешние и внутренние углы контура реза скруглены не менее, чем на **1 мм;**
- При необходимости фигурной заливки смолой — линия для заливки смолой не менее **3-4 мм;**
- Линия реза — замкнутая кривая минимальной толщины контрастного цвета, лежит на отдельном слое;

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Эффектов Mask или PowerClip;
- Скрытых элементов, абрисов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;



ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель CMYK;
- Допустимые форматы файлов:



*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
*При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1

ВКЛЕЙКА, ФОРЗАЦ/НАХЗАЦ, ШУБЕР/ОБЕЧАЙКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

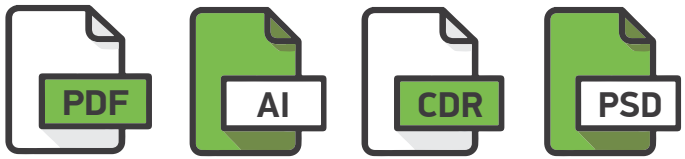
- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты — в кривых;
- В растровых файлах все слои сведены в один;
- Разрешение не менее **300 dpi** для растровых файлов;
- Цвет переведён в модель CMYK;
- Вылеты не менее **5 мм,** от обрезного формата;
- Каждое изделие должно быть в отдельном файле;
- Важные элементы макета (текст, логотипы и т.п.) должны отстоять внутрь от границы обрезного формата не менее чем на 5 мм во избежание подрезки;
- Если макет двусторонний, то должно быть представлено 2 файла, а не один файл с двумя слоями;
- Все эффекты, прозрачности, тени должны быть сведены в растровое изображение;
- Общее количество краски не должно превышать сумму красок CMYK **295%** на больших однородных заливках, и **310%** на небольших местах (менее 1 — 2 см);
- Не рекомендуется использовать большое поле сплошной заливки, т.к. она может получиться неоднородной. Если они необходимы, накладывайте поверх легкую текстуру или полупрозрачное изображение.
- Чёрный текст менее 10 pt обязательно должен иметь атрибут «overprint» и состоять только из одной краски — Black (C0%, M0%, Y0%, B100%).
- Тексты менее 8 pt не рекомендуется задавать в процентах от основного цвета CMYK.

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Скрытых и замаскированных объектов выходящих за пределы визуальной картинки более чем **5 мм;**
- Использовать рамку по периметру макета или линии, параллельные сторонам макета, находящиеся близко к краю. В случае использования таковых — **нет гарантии,** что эта рамка или её отступы от краев изделия будут равномерными.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла CMYK;
- Допустимые форматы файлов:



*Печать только в системах CMYK, Grayscale и Bitmap. Если макет предоставлен в любой другой системе, макет может быть без предупреждения конвертирован в CMYK и цвет может измениться. Все внедренные профили из макетов перед печатью убираются.

Все объекты и изображения в конструкторе должны быть в масштабе 1:1