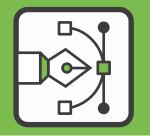
ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ



















ТИСНЕНИЕ БЛИНТ/ФОЛЬГА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Цвет 100% black / СМҮК 000100;

Фольга:

расстояние между линиями/элементамии не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,3 мм;**

Блинт:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,38 мм,** толщина не менее **0,25 мм;**

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Разомкнутых линий;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Множества точек на кривой Безье;
- Двойных точек и петель;
- Растровых изображений;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

Допустимые форматы файлов:

- Элементов белого цвета;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Контур должен быть задан залитой кривой, а не обводкой;



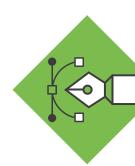






 $^{^{*}}$ При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;





^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

ЛАЗЕРНАЯ ГРАВИРОВКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия, на термокружках и спорт бутылках от дна, на керамике сверху
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Цвет 100% black / СМҮК 000100;

Гравировка на аккумуляторе, на блинчиках AURIS, на колонке:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,3 мм,** толщина не менее **0,25 мм;**

Гравировка на керамической кружке:

расстояние между линиями/элементами не менее 0,35 мм, толщина не менее 0,2 мм;

Гравировка на ручке (зеркальная), хамелеоне, на стекле (цветное, боросиликатное):

расстояние между линиями/элементами не менее $0,3\,\,\mathrm{mm},$ толщина не менее $0,3\,\,\mathrm{mm}$

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Разомкнутых линий;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Множества точек на кривой Безье;
- Элементов белого цвета;
- Двойных точек и петель;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

Допустимые форматы файлов:

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

 * При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

Гравировка на ручке простая, шильде рюкзака, шильде, футляре для ручки, круговая на ручке:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,2 мм,** толщина не менее **0,2 мм**

Гравировка на бутылке (глянцевое покрытие):

расстояние между линиями/элементами не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,2 мм**

Гравировка на бутылке (soft touch покрытие):

расстояние между линиями/элементами не менее **0,5 мм,** толщина не менее **0,3 мм**

Гравировка на бутылке (порошковое покрытие):

расстояние между линиями/элементами не менее $0,5\,\,\mathrm{mm},$ толщина не менее $0,35\,\,\mathrm{mm}$

Гравировка на ежедневнике, хамелеон:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,25 мм,** толщина не менее **0,2 мм**

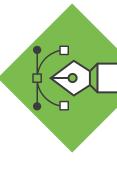
Гравировка на стекле:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,3 мм,** толщина не менее **0,3 мм**

- Растровых изображений;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Контур должен быть задан залитой кривой, а не обводкой;







УФ-ПЕЧАТЬ/УФ-ЛАК/ФОЛЬГИРОВАНИЕ/ПОДЪЁМ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами)
 от верхнего и правого края изделия*;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- В растровых файлах все слои сведены в один;
- Разрешение не менее 300 dpi для растровых файлов;
- Для растровых элементов необходим дополнительный слой-подложка в векторном формате, залитый С0:М0:Y100:K0, с треппингом внутрь 0.05 мм;
- Цветовая модель СМҮК, белый цвет заменён на С1; М0; Y0; К0;
- Все слои должны быть отдельными слоями;
- При подготовке макетов на круговую УФ печать ВСЕ ЭЛЕМЕНТЫ ДИЗАЙНА должны быть сгруппированы отдельно от вспомогательных элементов

УФ-печать фольгирование-подъём:

расстояние между линиями/элементами не менее ${f 1}$ мм, толщина не менее ${f 0,5}$ мм

* Минимальные отступы при УФ-печати с фольгированием — 7 мм от правого, верхнего и нижнего краёв ежедневника и 12 мм со стороны корешка

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Дополнительных альфа-каналов и путей (кроме обтравочного контура);
- Элементов белого цвета СО; МО; УО; КО; для плоской печати;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- В макете не должно быть скрытых и замаскированных объектов выходящих за пределы визуальной картинки более чем на 5 мм;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

Допустимые форматы файлов:

*При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

УФ-печать простая:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,1 мм,** толщина не менее **0,15 мм**

УФ-печать круговая:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,2 мм,** толщина не менее **0,35 мм** для СМҮК, (для чисто K,W,CL (чёрный, белый, лак) расстояние **0,15 мм,** толщина не менее **0,3 мм**)

Скрытая УФ-печать:

расстояние между линиями/элементами не менее **1 мм**, толшина не менее **1 мм**

УФ-печать день-ночь:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,1 мм,** толщина не менее **0,15 мм**

УФ-печать витраж:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,1 мм,** толщина не менее **0,3 мм**

УФ-печать имитация гравировки:

расстояние между линиями/элементами не менее **0,1 мм,** толщина не менее **0,4 мм**

- Растра с прозрачностью на цветных изделиях;
- Все эффекты, прозрачности, размытия, тени и др. должны быть сведены в растровое изображение с параметрами СМҮК и заключены в обтравочную маску для печати на цветных изделиях;
- Градиенты без прозрачности на цветных изделиях, т.к. для их нанесения необходима белая подложка.











^{*}При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

^{*}Допускается смещение цветов относительно друг друга

^{*}При печати с лаком допускается наличие пузырьков воздуха

TEPMOTPAHCOEP FLEX

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от ближайшего шва;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Все контурные обводки (абрисы) должны быть преобразованы в объекты:

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растровых изображений;
- Двойных точек и петель;
- Множества точек на кривой Безье.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель плёнки близкая к цвету пантона;
- Допустимые форматы файлов:

Термотрансфер. Flex:

расстояние между линиями/ элементами не менее **1,5 мм,** толщина не менее **1,5 мм;**

Термотрансфер. Термохром:

расстояние между линиями/ элементами не менее 1,5 мм, толщина не менее 2 мм;



^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

 $^{^{*}}$ При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

ТЕРМОТРАНСФЕРНАЯ ПЕЧАТЬ. DTF

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от ближайшего шва;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Разрешение растровых изображений не менее **300 dpi**;

- Расстояние между линиями не менее 1,5 мм;
- Ширина линий в цвете должна быть не тоньше 2 мм;
- Ширина линий в белом цвете должна быть не тоньше 1 мм;
- Ширина макета не больше 500 мм;

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растра с прозрачностью;

- Цветовая модель файла СМУК;
- Допустимые форматы файлов:







^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

 $^{^{*}}$ При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

ШЕЛКОГРАФИЯ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

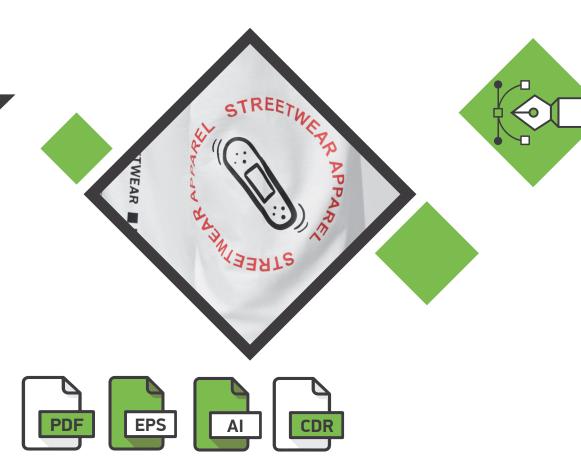
- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от ближайшего шва;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Все контурные обводки (абрисы) должны быть преобразованы в объекты;
- Изображение только в векторном формате;

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;

- Цветовая модель файла Pantone приближённый (до 3-х цветов);
- Допустимые форматы файлов:

- Расстояние между линиями/элементами не менее 0,35 мм, толщина не менее 0,35 мм;
- Минимально возможная высота шрифта 1,5 мм;



^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

^{*}При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

ТАМПОПЕЧАТЬ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Все контурные обводки (абрисы) должны быть преобразованы в объекты;
- Изображение только в векторном формате;
 - В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ
- Скрытых элементов, абрисов;
- Наложений и пересечений векторных элементов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
 - ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ
- Цветовая модель файла Pantone 1 цвет;
- Допустимые форматы файлов:

- Расстояние между линиями/элементами не менее 0,2 мм, толщина не менее 0,1 мм;
- Максимальный размер нанесения 40 x 25 мм;
- Минимально возможная высота шрифта 0,8 мм.



^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

^{*}При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

НАДГЛАЗУРНАЯ ДЕКОЛЬ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Если в макете присутствует растр (градиентная заливка), то данная заливка должна быть в диапазоне 22%-80% от заданного пантонного цвета;

*Цвет после обжига уходит на полтона

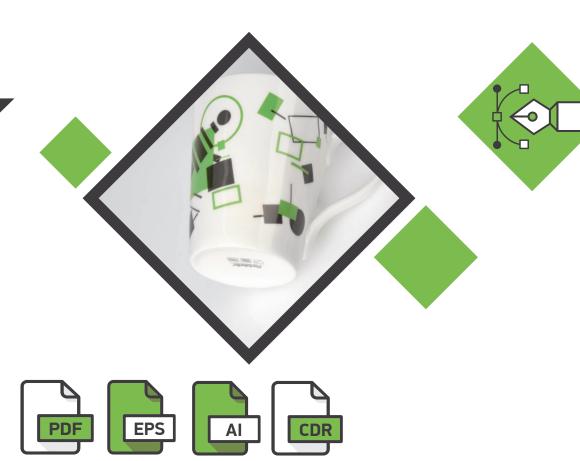
В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растра с прозрачностью;

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Цветовая модель файла Pantone приближенный;
- Допустимые форматы файлов:

 Минимальная толщина печатаемой линии 0,25 мм, расстояние между элементами 0,25 мм;



^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

 $^{^{*}}$ При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

ВЫШИВКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

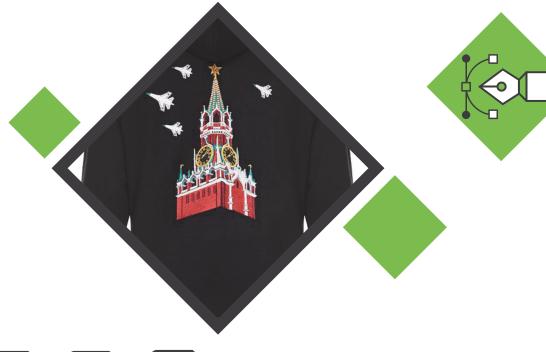
- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами);
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Линии минимальное расстояние 2 мм, минимальная толщина 1,5 мм;
- Площадь цветовых элементов минимум 2 x 2 мм;
- Буквы минимальная высота 6 мм;

- Все объекты должны быть замкнуты;
- Количество точек должно быть минимальным;
- Количество используемых цветов до 12.

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Скрытых элементов, абрисов;
- Теней, прозрачностей, размытия и других эффектов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Растровых изображений;
- Точек объектов содержащих петли;
- Двойных точек;

- Цветовая модель файла Pantone приближенный или дополнительно оговаривается заказчиком;
- Допустимые форматы файлов:
 - *При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;
 - *При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;







ПОЛИМЕРНАЯ НАКЛЕЙКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

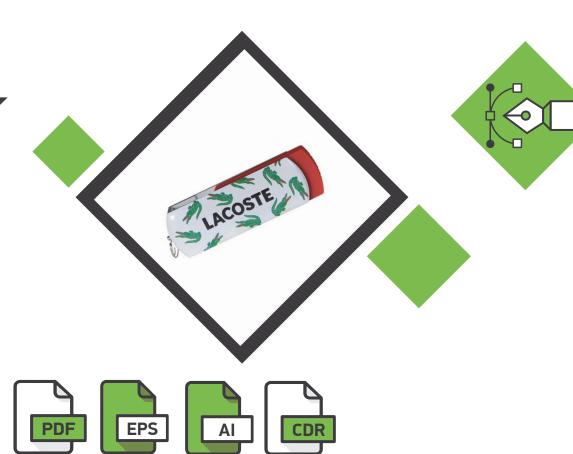
- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- Эффекты (градиенты, линзы, тени и т.п.) растрированы
- с разрешением 300 dpi;
- Все растровые изображения прилинкованы (внедрены в макет);
- Кривые без абрисов (контуры переведены в объекты);

В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Эффектов Mask или PowerClip;
- Скрытых элементов, абрисов;
- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;

- Цветовая модель СМҮК;
- Допустимые форматы файлов:

- Вылеты под обрез 1 мм с каждой стороны;
- Цвета в цветовой палитре СМҮК;
- Внешние и внутренние углы контура реза скруглены не менее, чем на **1 мм**;
- При необходимости фигурной заливки смолой линия для заливки смолой не менее **3-4 мм**;
- Линия реза замкнутая кривая минимальной толщины контрастного цвета, лежит на отдельном слое;



^{*}При нанесении допускается смещение изображения в пределах 1-1,5 мм;

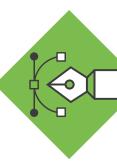
 $^{^{*}}$ При совмещение двух видов нанесения допускается смещение изображения в пределах 2,5 -3 мм;

ВКЛЕЙКА, ФОРЗАЦ/НАХЗАЦ, ШУБЕР/ОБЕЧАЙКА

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Изображение с привязкой к конструктору изделия;
- Указание отступов в миллиметрах (должны быть целыми числами) от верхнего и правого края изделия;
- Соответствие отступов техническим возможностям модели;
- Все элементы дизайна и шрифты в кривых;
- В растровых файлах все слои сведены в один;
- Разрешение не менее **300 dpi** для растровых файлов;
- Цвет переведён в модель СМҮК;
- Вылеты не менее 5 мм, от обрезного формата;
- Каждое изделие должно быть в отдельном файле:
- Важные элементы макета (текст, логотипы и т.п.) должны отстоять внутрь от границы обрезного формата не менее чем на 5 мм во избежание подрезки;

- Если макет двусторонний, то должно быть представлено 2 файла, а не один файл с двумя слоями;
- Все эффекты, прозрачности, тени должны быть сведены в растровое изображение;
- Общее количество краски не должно превышать сумму красок СМҮК 295% на больших однородных заливках, и **310%** на небольших местах (менее 1 - 2 см);
- Не рекомендуется использовать большое поле сплошной заливки, т.к. она может получиться неоднородной. Если они необходимы, накладывайте поверх легкую текстуру или полупрозрачное изображение.
- Чёрный текст менее 10 pt обязательно должен иметь атрибут «overprint» и состоять только из одной краски — Black (C0%, M0%, Y0%, B100%).
- Тексты менее 8 pt не рекомендуется задавать в процентах от основного цвета СМҮК.

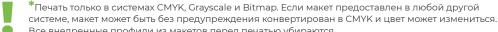


В МАКЕТЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ

- Исходный конструктор не должен быть подвергнут деформации;
- Скрытых и замаскированных объектов выходящих за пределы визуальной картинки более чем 5 мм;
- Использовать рамку по периметру макета или линии, параллельные сторонам макета, находящиеся близко к краю. В случае использования таковых — нет гарантии, что эта рамка или её отступы от краев изделия будут равномерными.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- **Цветовая модель файла СМҮК:**
- Допустимые форматы файлов:



Все внедренные профили из макетов перед печатью убираются.







